



Forum: Autour de WD

Topic: windev et interface

Subject: Re: windev et interface

Posté par: R&B

Contribution le : 19/10/2004 11:57:19

Bonjour,
sans paraphraser Vianney, je vais simplement détailler.

WinDev, depuis quelques versions, autorise une personnalisation de la partie 'aspect' d'un programme.

Attention, rien de comparable aux 'skins' téléchargeables de vos lecteurs mp3 et autres. Les gabarits WinDev sont encore partie intégrante du programme compilé.

Dans WinDev cette notion est appelée Gabarit.

Un gabarit est un ensemble de définitions qui fixe les règles de présentation des fenêtres :

- Position des groupes de champs et fonds des fenêtres
- Styles des champs utilisés (couleurs des composantes des champs, encadrement, etc)
- illustration des boutons (5 états avec une image par état, le modèle approprié étant le BMP, la compatibilité Gif et possible)

WinDev inclu désormais une fonction de détournage qui permet alors d'obtenir des fenêtres non rectangulaires.

Pour vos modifications, il vous faudra alors créer un gabarit WinDev. Le mieux consiste alors à copier un gabarit existant et de le modifier pour satisfaire vos besoins.

Concernant des ressources en téléchargement, notre évolution en cours devrait enfin nous permettre d'activer un espace dédié.