



Forum: WD 8.x

Topic: [Résolu] Communication Inter-Application via Zone memoire.

Subject: Re: Communication Inter-Application via Zone memoire.

Posté par: r.eude

Contribution le : 15/2/2005 9:48:13

En fait, j'ai fait des tests avec le freeware [Process Explorer](#), et j'ai vu que l'utilisation des fonctions ZoneMemoire de WD8 ne produit pas qqchse de compatible avec les MMF (memory mapped files de Windows [MSDN MMF article](#)).

Par contre j'ai fait un bout de code qui utilise directement les API Windows, et la, c'est compatible avec les MMF ().

Par contre, j'ai *evidemment* un autre souci.

je definie un type structure et j'utilise l'API **MapViewOfFile** qui retourne un pointeur vers la zone memoire. J'ai essaye la fonction **transfert** mais cela ne fonctionne pas.

mon code snippet est :

Citation :

```
//////////////////
// Declaration Globale
//////////////////
TMMFData est une structure
dwFlags est un entier //Type C : DWORD
NextHook est un entier//: HHOOK;
WinHandle est un entier//: HWND;
MsgToSend est un entier //: DWORD;
BlockKeys est un booléen//: boolean;
FIN
MMFHandle est un entier// THandle;
MMFData est un entier // : PMMFData;

////////////////////////////////////
// code click Btn
////////////////////////////////////
hMMF est un entier //: THandle;
pMMF est un entier//: PMMFData;
sMMF est une TMMFData
resultat est un entier= 0

hMMF = OpenMMF(Saisie1);
IF hMMF 0 THEN
pMMF = MapMMF(hMMF);
IF pMMF Null THEN
Transfert(&sMMF,pMMF,17)
```

```
Trace(sMMF:WinHandle,sMMF:MsgToSend,sMMF:BlockKeys)
UnMapMMF(pMMF);
CloseMMF(hMMF);
END
END
```

Si qq'un sait comment associer le pointeur renvoye a ma structure WD, je suis preneur.

En outre, il faut aussi utiliser **SizeOf** de la structure mais je ne sais pas comment faire cela en WD [la fonction **taille** marche uniquement pour les chaines..

Toutes les idees et conseils sont bienvenus.

Romain.