



**Forum: WD 8.x**

**Topic: [Résolu] Communication Inter-Application via Zone memoire.**

**Subject: Re: Communication Inter-Application via Zone memoire.**

Posté par: r.eude

Contribution le : 15/2/2005 11:10:18

usuellement, j'utilise &var pour passer a une API une variable qui va etre modifiée mais dans ce cas precis, je veux utiliser l'API [MapViewOfFile](#) dont la syntaxe est :

```
LPVOID MapViewOfFile(  
    HANDLE hFileMappingObject,  
    DWORD dwDesiredAccess,  
    DWORD dwFileOffsetHigh,  
    DWORD dwFileOffsetLow,  
    SIZE_T dwNumberOfBytesToMap  
);
```

Or cette API ne recoit pas la variable a modifier, elle renvoie un pointeur sur la zone memoire mappee.

Ensuite, on peut normalement lire le contenu de la zone via une structure.

D'ou ma question : comme les pointeurs n'existent pas sous WD, je pense recuperer un pointeur [entier] puis utiliser une variable Struct WD pour pointer a la meme adresse.

Mais :

**1/** je ne sais pas comment faire l'assignation vers ma structure.

**2/** il y a peut-etre une autre facon plus intelligente pour copier la zone pointee vers ma variable locale.

Romain.