



Forum: Modules

Topic: [Planning Acx] Bien bien

Subject: Re: [Planning Acx] Bien bien

Posté par: Anonyme

Contribution le : 22/2/2005 11:57:25

Citation :

Dans le même esprit, pour le déplacement, on assure le déplacement par paliers de cases (à supposer que le déplacement vertical soit possible).

Pour le déplacement horizontal c'est ce que j'ai fait, pour le vertical, le plus gros est fait (effectivement le rectangle de déplacement se déplace de ligne en ligne) mais comme je n'ai pas géré dans la structure de l'activex le fait que la plage change d'item, j'ai tout mis sous commentaire :).

Citation :

Compris, mais dès que l'on met du DnD... reste que la correspondance doit être assurée aussi dans la structure de données WD qui doit prendre en compte le changement d'affectation de la plage !

Il s'agit donc que l'ActiveX retourne les nouveaux paramètres pour la plage modifiée, histoire que WinDev suive...

C'est gérer :)

//dans l'initialisation de la fenetre : ActiveXEvenement("MovePlage", Acx_planning, "MovePlage") PROCEDURE MovePlage(IdPlage,DateDebut,DateFin) //Intercepter l'identifiant de la plage bougée et les nouvelles dates de debut et de fin
Tout ceci est dans le projet exemple.

De même on peut supprimer une plage

ActiveXEvenement("DeletePlage", Acx_planning, "DeletePlage") PROCEDURE DeletePlage(Idplage) Si OuiNon ("Voulez vous supprimer la plage sélectionnée ?")=Vrai ALORS Acx_planning>>DeletePlage(Idplage) FIN