



**Forum: WD 8.x**

**Topic: [Résolu] TableMemoire + ChampClone Pixel et mm comment faire ?**

**Subject: Re: TableMemoire + ChampClone**

Posté par: R&B

Contribution le : 8/3/2005 17:35:56

... en lisant ce [dossier](#) et différents posts sur les états on peut en tirer une piste :

Prévois un état basé sur un fichier externe dont tu vas assurer la programmation.

Pour les colonnes : clone des champs

Pour le parcours, prévois un pointeur de ligne et parcours le champs table de ta fenêtre :

```
// Init de l'état Pointeur est un entier // Lecture des données de l'état Pointeur++ SI  
Pointeur>=tableoccurrence(<NomFenêtre>.TABLE) ALORS RENVOYER Annuler // Avant  
impression du corps i est un entier Pour i=1 à tableoccurrence(<NomFenêtre>.TABLE,toColonne)  
{ "CHAMP_" + i, indChamp } = { TableEnumereColonne(" <NomFenêtre>.TABLE", i), indChamp } [Pointeur]  
FIN
```

Evidement je te laisse le soin de clonner/positionner tes champs (faut bien en laisser un peu non ?)