



Forum: WD 8.x

Topic: [Résolu] TableMemoire + ChampClone Pixel et mm comment faire ?

Subject: Re: TableMemoire + ChampClone

Posté par: R&B

Contribution le : 8/3/2005 17:35:56

... en lisant ce [dossier](#) et différents posts sur les états on peut en tirer une piste :

Prévois un état basé sur un fichier externe dont tu vas assurer la programmation.

Pour les colonnes : clone des champs

Pour le parcours, prévois un pointeur de ligne et parcours le champs table de ta fenêtre :

// Init de l'état Pointeur est un entier // Lecture des données de l'état Pointeur++ Si

Pointeur>=tableoccurrence(<NomFenêtre>.TABLE) ALORS RENVOYER Annuler // Avant

impression du corps i est un entier Pour i=1 à tableoccurrence(<NomFenêtre>.TABLE,toColonne)

{"CHAMP_" + i, indChamp} = {TableEnumereColonne("<NomFenêtre>.TABLE", i), indChamp} [Pointeur]

FIN

Evidement je te laisse le soin de clonner/positionner tes champs (faut bien en laisser un peu non ?)