



**Forum: WD 9**

**Topic: Copie image fenetre -> etat**

**Subject: Re: Copie image fenetre -> etat**

Posté par: R&B

Contribution le : 13/5/2005 9:07:19

Hum !

Après des essais infructueux, j'aimerais quand même donner la piste explorée. En effet, je pense qu'il s'agit plutôt d'un manque soit dans la documentation soit dans mon interprétation.

J'ai donc monté un exemple avec une fenêtre et un état.

Dans la fenêtre un champ image où j'effectue un petit dessin. Un bouton pour lancer mon état sans source de donnée et juste un champ image dans le corps.

Ainsi, j'ai eu l'audace de tester l'utilisation du presse papier et l'enregistrement en mémoire d'une image pour tenter d'affecter ces informations à mon champ image de l'état... sans résultat probants.

PressePapier :

```
// Avant impression du corps de mon état VersPressePapier(Fenêtre1.Image1) SI
```

```
PressePapierFormat(ppfBitmap) ALORS PressePapier(IMAGE1) FIN
```

Si on lit l'aide en ligne cette syntaxe aurait dû passer précisément dans l'état.

Enregistrement en mémoire :

```
cc est une chaîne = dSauveImageBMP(Fenêtre1.Image1,enMémoire) IMAGE1=cc
```

Toujours sans effet, l'affectation du champ image de l'état semble bien récalcitrante...

*dCopierImage* n'a pas donné mieux...