

[WD7] Probleme d'héritage sur les classes

Trucs et astuces

Posté par: Anonyme

Publiée le : 4/7/2002 10:00:00

Un Gros Probleme non résolu sur WinDev 7

Il existe un gros probleme sur l'héritage des classes avec WinDev 7. Si on définit une classe ancêtre, et deux classes héritières et que dans ces 2 classes héritières il y ai un membre portant le même nom. Le problème est que l'instanciation des 2 classes héritières n'est pas faite et on ne peut pas accéder aux membres cités ci dessus. WinDev nous en montre 1 seul et la syntaxe `moninstanceA::MaclasseC:Monmembre` n'est pas acceptée. Nous en avons parlé a [PCSoft](#).

On peut resoudre le probleme d'une façon simple, mais assez bizarre en attendant la résolution du problème et ne pas changer le code écrit le jour ou cela se produira. je vais vous montrer ça par un exemple :

```
QIBlc3QgdW5lIGNsYXNzZQ0KICAgQklgZXN0IHVuZSBjaGFpbnUNCiAgIFkglGVzdCB1bmUgY2hh  
aW5lIDQpmaW4NCg0KQyBlc3QgdW5lIGNsYXNzZQ0KICAgQklgZXN0IHVuZSBjaGFpbnUNCiAgIF  
ogIGVzdCB1bmUgY2hhZW5lIDQpmaW4NCg0KQSBlc3QgdW5lIGNsYXNzZQ0KICB1biBvYmpldCB  
CDQogIHVuIG9iamV0IEMNCmZpbG==
```

Voilà les classe B et C sont héritières de A et ont un membre portant le même nom.
Théoriquement je dois pouvoir faire sans problème (ou j'ai rien compris a la programmation objet)
:

```
ZXNzYWkgZXN0IHVuIG9iamV0IENCMVzc2FpOlkgPSBclmNvdWNvdSBXCXlglIC8vIGxhIHhcyBk  
ZSBwcm9ibGVtZQ0KZXNzYWk6WiA9IGNvdWNvdSBjXCIGlCAvLyBsYSBub24gcGx1cyBwYXMGZG  
UgcHJvYmxlbWUNCmVzc2FpOkJCID0gXCJDb3Vjb3UgbGVzIDJcllAvLyBjJ2VzdCBsYSBxdWUgY2  
EgY29tbWVuY2UgLi4uLi4=
```

Dans BB j'ai parfois n'importe quoi ou alors, je ne peux distinguer le BB de B et le BB de C
et la syntaxe `essai::B:BB` n'est pas acceptée (normalement c'est comme ça que je peux les
distinguer).

Voilà ça c'était le bug.

Pour contourner ça j'ai trouvé une solution, assez bizarre je l'avoue et pas testée a fond pour
savoir si ça plante à un moment. Et en plus windev ne dit rien.

Il suffit de faire :

```
QSBlc3QgdW5lIGNsYXNzZQ0KICAgQIBlc3QgdW4gb2JqZXQgQg0KICAgQyBlc3QgdW4gb2JqZXQ  
gQw0KZmluZDQvLyByaWVuIHf1ZSBsYSBzeW50YXhllGZhaXJlIHJpcmcUNCg==
```

Du coup on peut faire : `essai::B:BB = "coucou B"` , `essai::C:BB="coucou C"` mais on ne peut plus faire
`essai::BB = "coucou"` (ce qui est l'intérêt principal de l'héritage avec des membres communs :
affecter d'un seul coup tous les membres ayant ce nom.

Voila en attendant le résultat...

bon dev

@+

Firetox