

## [WD7] Probleme d'héritage sur les classes

### Trucs et astuces

Posté par: Anonyme

Publiée le : 4/7/2002 10:00:00

### Un Gros Probleme non résolu sur WinDev 7

Il existe un gros probleme sur l'héritage des classes avec WinDev 7. Si on définit une classe ancêtre, et deux classes héritées et que dans ces 2 classes héritées il y ai un membre portant le même nom. Le problème est que l'instanciation des 2 classes héritées n'est pas faite et on ne peut pas accéder aux membres cités ci dessus. WinDev nous en montre 1 seul et la syntaxe `moninstanceA::MaclasseC:Monmembre` n'est pas acceptée. Nous en avons parlé a [PCSoft](#).

On peut résoudre le probleme d'une façon simple, mais assez bizarre en attendant la résolution du problème et ne pas changer le code écrit le jour ou cela se produira. je vais vous montrer ça par un exemple :

```
QiBlc3QgdW5IIGNsYXNzZQ0KICAgQklgZXN0IHVuZSBjaGFpbnUNCiAgIFkglGVzdCB1bmUgY2hhaW5lDQpmaW4NCg0KQyBlc3QgdW5IIGNsYXNzZQ0KICAgQklgZXN0IHVuZSBjaGFpbnUNCiAgIFogIGVzdCB1bmUgY2hhaW5lDQpmaW4NCg0KQSBlc3QgdW5IIGNsYXNzZQ0KICB1biBvYmpldCBzCDQogIHVuIG9iamV0IEMNCmZpbG==
```

Voilà les classe B et C sont héritées de A et ont un membre portant le même nom.

Théoriquement je dois pouvoir faire sans problème (ou j'ai rien compris a la programmation objet) :

```
ZXNzYWkgZXN0IHVuIG9iamV0IEENCmVzc2FpOlkgPSBclmNvdWNvdSBCXCglc8vIGxhIHhcyBkZSBwcm9ibGVtZQ0KZXNzYWk6WiA9IIGNvdWNvdSBjXCglcAvLyBsYSBub24gcGx1cyBwYXMGZGUGchJvYmxlbWUNCmVzc2FpOkJCID0gXCJDb3Vjb3UgbGVzIDJcliAvLyBjJ2VzdCBsYSBxdWUgY2EgY29tbWVuY2UgLi4uLi4=
```

Dans BB j'ai parfois n'importe quoi ou alors, je ne peux distinguer le BB de B et le BB de C et la syntaxe `essai::B:BB` n'est pas acceptée (normalement c'est comme ca que je peux les distinguer).

Voilà ça c'était le bug.

Pour contourner ça j'ai trouvé une solution, assez bizarre je l'avoue et pas testée a fond pour savoir si ca plante à un moment. Et en plus windev ne dit rien.

Il suffit de faire :

```
QSBlc3QgdW5IIGNsYXNzZQ0KICAgQiBlc3QgdW4gb2JqZXQgQg0KICAgQyBlc3QgdW4gb2JqZXQgQw0KZmluZDQvLyByaWVuIHV1ZSBsYSBzeW50YXh1IGZhaXJlIHJpcmcUNCg==
```

Du coup on peut faire : `essai::B:BB = "coucou B"` , `essai::C:BB="coucou C"` mais on ne peut plus faire `essai:BB = "coucou"` (ce qui est l'intérêt principal de l'héritage avec des membres communs : affecter d'un seul coup tous les membres ayant ce nom.

Voila en attendant le résultat...

bon dev

@+

Firetox