

PCSoft annonce WinDev 8.

WinDev

Posté par: R&B

Publiée le : 7/11/2003 8:35:28

[Lire](#) leur présentation.

On se pose donc pour aller encore plus loin... avec les bases de WinDev 7.5 que l'on considèrera comme acquises.

Nos notes...

- Editeur de fenêtres

PCSoft complète l'éditeur de fenêtres avec de nouveaux champs, dont Conférence (gestion de flux voix et données) et la vision spatiale de la structure des fenêtres (sous formes de couches).

- Editeur de projet

Paramétrable, on note le retour du TreeView si pratique.

Naissance de la notion de sous-projets.

Compilation en mode batch (pour les gros projets, on se passera des mises à jour écran et autres calculs de jauge pour plus de performances).

- Hyperfile

Des évolutions du moteur de la base : accélération des requêtes et travail sur la maintenance en bon état des index (optimisation et automatisation)

- Import d'applis VB et accés

Si, apparemment les contrôles et codes sont migrés. Evidemment il faudra sans doute reprendre un peu mais cela économisera à coup sûr un temps précieux.

- Composants

On devrait pouvoir réaliser des installations avec activation de composants en fonction du client... pour une adaptation au cahier des charges plus facile.

- Programmation

WDProfiler devrait nous permettre de trouver les codes cosommateurs de ressources de nos projets...

De nouveaux ordres dont certains sur la gestion des tableaux qui semblent devenir triables et évidemment de nouvelles propriétés.

- Editeur d'état

PDF devrait être automatique.

- Editeur d'installation

Installateur 'light' pour les petits projets et donc faire des installations légères.

Patches : on livre non plus une mise à jour mais simplement une wdl complémentaires, au passage les tailles des installation seront réduites.

Copier/mise à jour des DLL WinDev automatique directement depuis le site PCSoft pour alléger encore la charge.

- Diver

- Format Zip admis (winzip et pkzip)

- FAQ

Outre l'aspect compatibilité ascendante nécessaire, notez que la phase de mise au point en version finale est prévue sur 1 mois !

Encore du travail donc pour en faire le tour !