

## [Informez un utilisateur sans le perturber...](#)

### Trucs et astuces

Posté par: augur

Publiée le : 7/2/2005 0:10:00

Voici un petit exemple pour afficher une fenêtre par-dessus toutes les autres sans prendre le focus. Une ressource utile pour informer et prévenir sans déranger le travail paisible de l'utilisateur...

Le comportement API des fenêtres se trouve dans la **User32.dll**. On va appeler tout naturellement la fonction *SetWindowPos*.

Pour exécuter il faut réunir les ingrédients suivants :

- le Numéro (entier) du Handle de la fenêtre
- les coordonnées spatiales X,Y à partir desquelles on commence à afficher la fenêtre.
- les constantes **HWND\_TOPMOST**(-1) et **WP\_SHOWNOACTIVATE** (16)

Puis s'exercer avec APPELDLL32.

Petite astuce : ouvrir la fenêtre hors écran, et la piloter par une procédure locale depuis une fenêtre/projet pour lui imposer la volonté de s'afficher.

Secret de grand-mère : ajouter un effet de transparence à la fenêtre vous gagnerez 36 mois d'avance sur Windows 6

Bon codage

```
CONSTANT HWND_TOPMOST = -1 SWP_SHOWNOACTIVATE = 16 FIN //Initialisation fenêtre
Hwnd is int = Handle(moimeme) // Pensez à afficher la fenêtre en hors écran Procédure XYZ()
// Paramètres les informations de la Fenêtre : position etc...
AppelDLL32("user32","SetWindowPos", hwnd, HWND_TOPMOST, Display..X,Display..Y,
Display..Largeur, Display..Hauteur,SWP_SHOWNOACTIVATE) // Affichage de la fenêtre
AppelDLL32("user32","ShowWindow",hwnd,8)
```