

## **Informer un utilisateur sans le perturber...**

### **Trucs et astuces**

PostÃ© par: augur

Publiée le : 7/2/2005 0:10:00

Voici un petit exemple pour afficher une fenÃªtre par-dessus toutes les autres sans prendre le focus. Une ressource utile pour informer et prÃ©venir sans dÃ©ranger le travail paisible de l'Ã©tudiant...

Le comportement API des fenÃªtres se trouve dans la **User32.dll**. On va appeler tout naturellement la fonction **SetWindowPos**.

Pour l'Ã©xÃ©cuter il faut rÃ©unir les ingrÃ©dients suivant :

- le Numéro (entier) du Handle de la fenÃªtre
- les coordonnÃ©es spatiale X,Y Ã  partir desquelles on commence Ã  afficher la fenÃªtre.
- les constantes **HWD\_TOPMOST(-1)** et **WP\_SHOWNOACTIVATE (16)**

Puis s'exÃ©cute avec APPELDDL32.

Petite astuce : ouvrir la fenÃªtre hors Ã©cran, et la piloter par une procÃ©dure locale depuis une fenÃªtre/projet pour lui initimer la volontÃ© de s'afficher.

Secret de grand-mÃ¨re : ajouter un effet de transparence Ã  la fenÃªtre vous gagnerez 36 mois d'avance sur Windows 6

Bon codage

```
CONSTANT HWND_TOPMOST = -1 SWP_SHOWNOACTIVATE = 16 FIN //Initialisation fenÃªtre
Hwnd is int = Handle(moimeme) // Penser Ã  afficher la fenÃªtre en hors Ã©cran ProcÃ©dure XYZ()
// ParamÃ¨tre les informations de la FÃ©nÃªtre : position etc...
AppelDLL32("user32","SetWindowPos", hwnd, HWND_TOPMOST, Display..X,Display..Y,
Display..Largeur, Display..Hauteur,SWP_SHOWNOACTIVATE) // Affichage de la fenÃªtre
AppelDLL32("user32","ShowWindow",hwnd,8)
```