Informer un utilisateur sans le perturber...

Trucs et astuces

PostÃ© par: augur

Publiée le : 7/2/2005 0:10:00

Voici un petit exemple pour afficher une fenÃªtre par-dessus toutes les autres sans prendre le focus. Une ressource utile pour informer et prÃ©venir sans dÃ©ranger le travail paisible de lâ€™utilisateur...

Le comportement API des fenÃªtres se trouve dans la **User32.dll**. On va appeler tout naturellement la fonction *SetWindowPos*.

Pour lâ€™exÃ©cuter il faut rÃ©unir les ingrÃ©dients suivant :
- le Numero (entier) du Handle de la fenÃªtre
- les coordonnÃ©es spaciale X,Y Ã partir desquelles on commence Ã afficher la fenÃªtre.
- les constante **HWD_TOPMOST**(*-1*) et **WP_SHOWNOACTIVATE** (*16*)

Puis s'exercer avec APPELDDL32.

Petite astuce : ouvrir la fenÃªtre hors Ã©cran, et la piloter par une procÃ©dure locale depuis une fenÃªtre/projet pour lui initimer la volontÃ© de sâ€™afficher.

Secret de grand-mÃ¨re : ajouter un effet de transparence Ã la fenÃªtre vous gagnerez 36 mois dâ€™avance sur Windows 6

Bon codage

```
 CONSTANT  HWND_TOPMOST = -1  SWP_SHOWNOACTIVATE = 16 FIN  //Initialisation fenÃªtre
Hwnd is int = Handle(moimeme) // Penser Ã  afficher la fenÃªtre en hors Ã©cran  ProcÃ©dure XYZ()
// ParamÃ¨tre les informations de la FÃ©nÃªtre : position etc...
AppelDLL32("user32","SetWindowPos", hwnd, HWND_TOPMOST, Display..X,Display..Y,
Display..Largeur, Display..Hauteur,SWP_SHOWNOACTIVATE)  // Affichage de la fenÃªtrr
AppelDLL32("user32","ShowWindow",hwnd,8)
```