

WinDev9 et les objets Systèmes

Ressources

Posté par: drcharly93

Publiée le : 28/2/2005 0:10:00

Avec la version 90025k de WinDev 9 PCSoft ouvre les portes aux objets systemes (Via les assemblages DotNet)

Bien que très à volé je trouve que le WLanguage manque d'une fonction équivalente au ForEach (disponible dans d'autres langage tel que : VB, C, .NET, PHP etc...) qui permet de manipuler les **collections d'objets**.

Même si certains sont manipulables via leurs indices (ceux là sont manipulables avec WinDev depuis la version 5), ce n'est pas le cas pour tous.

Certaines collections d'objets Windows ne permettent pas de les manipuler via leurs indices.

Avec la version 90025k de WinDev 9 cela devient possible grâce à l'utilisation de l'interface **IEnumerator** de DotNet (inclus dans l'assemblage mscorlib.dll) : Bibliothèque principale de DotNet qui possède plus de 1400 types divers.

Via cette interface (IEnumerator) il devient possible de manipuler aisément les collections d'objets tel que l'objet (WMI) Windows Management Instrumentation.

[Voir le Dossier](#)