

## WinDev9 et les objets Systèmes

### Ressources

Posté par: drcharly93

Publiée le : 28/2/2005 0:10:00

Avec la version 90025k de WinDev 9 PCSoft ouvre les portes aux objets systèmes (Via les assemblages DotNet)

Bien que très évolué je trouve que le WLangage manque d'une fonction équivalente au ForEach (disponible dans d'autres langages tels que : VB, C, .NET, PHP etc...) qui permet de manipuler les **collections d'objets**.

Même si certains sont manipulables via leurs indices (ceux-ci sont manipulables avec WinDev depuis la version 5), ce n'est pas le cas pour tous.

Certaines collections d'objets Windows ne permettent pas de les manipuler via leurs indices.

Avec la version 90025k de WinDev 9 cela devient possible grâce à l'utilisation de l'interface **IEnumerator** de DotNet (inclus dans l'assemblagemscorlib.dll) : Bibliothèque principale de DotNet qui possède plus de 1400 types divers.

Via cette interface (IEnumerator) il devient possible de manipuler aisément les collections d'objets tel que l'objet (WMI) Windows Management Instrumentation.

[Voir le Dossier](#)