WinDev9 et les objets SystÃ¨mes

Ressources

PostÃ© par: drcharly93

Publiée le : 28/2/2005 0:10:00

Avec la version 90025k de WinDev 9 PCSoft ouvre les portes aux objets systemes (Via les assemblages DotNet)

Bien que trÃ¨s Ã©voluÃ© je trouve que le WLangage manque d'une fonction Ã©quivalente au ForEach (disponible dans d'autres langage tel que : VB, C, .NET, PHP etc...) qui permet de manipuler les **collections d'objets**.
MÃªme si certains sont manipulables via leurs indices (ceux lÃ sont manipulables avec WinDev depuis la version 5), ce n'est pas le cas pour tous.

Certaines collections d'objets Windows ne permettent pas de les manipuler via leurs indices.

Avec la version 90025k de WinDev 9 cela devient possible grÃ¢ce Ã l'utilisation de l'interface **IEnumerator** de DotNet (inclus dans l'assemblage mscorlib.dll) : BibliothÃ¨que principale de DotNet qui possÃ¨de plus de 1400 types divers.

Via cette interface (IEnumerator) il devient possible de manipuler aisÃ©ment les collections d'objets tel que l'objet (WMI) Windows Management Instrumentation.

Voir le Dossier