

Version 10 : 151 nouveautés à venir

WinDev

Posté par: R&B

Publiée le : 10/10/2005 10:20:00

À WinDev, WebDev et WinDev Mobile passent en version 10.

À Nombre de nouveautés sont donc prévues. Mais certaines d'entre elles ont attiré notre attention.

Si les améliorations touchent pratiquement tous les aspects des environnements pour une utilisation encore plus intuitive et facilitée, c'est bien de **GDS** (gestionnaire de source) qui attire notre attention. En effet, il s'agit d'une base de données (réseau ou C/S) qui stocke toutes les modifications apportées aux évolutions des projets. Ainsi le développement de projets devrait rompre les barrières du LAN et s'ouvrir aussi aux développements distants.

Autre point important, l'**éditeur d'états/requêtes utilisateur** devient un outil librement redistribuable.

Nouveauté : l'apparition de la gestion du **clic sur les champs des états**. Utile pour agencer les aperçus.

Possibilité d'insérer des **commentaires dans les requêtes SQL** (Beaucoup de demande utilisateurs dans ce sens).

Création de **structure de fichier à partir de la réalisation d'une fenêtre** (rapidité de création de maquettes).

Superposition de graphes.

Possibilité de créer des composants java en WinDev pour internet.

Analyse d'impact (intéressant pour les gros projets).

Les **zones rapportées** deviennent disponibles aussi en WinDev.

GFI (Grisage des fenêtres inactives) et RID (RAD sans le code)

Gestion des ports USB, des processeurs 64 Bits et double cœur.

Sérialisation des objets

Fonctions pour la gravure des CD

Débogage des composants

Le **centre de suivi de projet** interagit directement avec les Éditeurs pour une gestion fine des temps.

Nettoyage des projets via l'AAD. Compilation Java utilisable sous eclipse, etc...

Des améliorations graphiques mais aussi coté performance (ouverture projet...).

Les améliorations concernant les Éditeurs devraient les rendre plus efficaces et faciliter la production de projets. Si les centres de contrôle (CC) sont venus compléter la gamme 9 qui fusionnait les 3 produits. Cette version 10 va se mettre en place leurs interactions pour gestion affinée de la production.

Sans apporter de saut technologique apparent (le GDS à part), WinDev 10 semble être la confirmation de ce que pouvait laisser pressentir WinDev 9.

Si WinDev 5,7,8 se contentait de proposer un outil de développement complet à un rapport qualité/prix intéressant, la 9 s'est complétée d'une partie administration externe qui devient intégrée et native dans WinDev 10.

Il est à noter que les modifications ont du, le plus souvent, porter sur le coeur de l'outil (compilation des composants, interaction avec les centres de contrôle, performances accrues, refactoring jusque dans la modularisation).

Nous vous laissons le soin de consulter par vous même les nombreuses nouveautés et améliorations sur le site de [PCSoft](http://old.wdforge.org).