Modifier les Ã©lÃ©ments d'un projet

Trucs et astuces

PostÃ© par: R&B

Publiée le : 31/7/2002 17:10:00

Vous avez crÃ©Ã© des Ã©lÃ©ments dans votre projet (classes, fenÃªtres, Ã©tast), et voulez en renommer (copier...).
Il n'y a pas 36 solutions...

Prendre garde !
Windev 7 gÃ¨re les Ã©lÃ©ments dans la description du projet comme le fait le fichier .REP pour les fichiers de donnÃ©es des projets. Les Ã©lÃ©ments ont un nom logique (Nom de la description) et un nom physique (nom du fichier qui le contient).

Il ne faut pas passer par n'importe oÃ¹ !
- Le volet WinDev ne fera qu'une modification du nom de l'Ã©lÃ©ment, tout comme une modification du champ Nom de l'onglet gÃ©nÃ©ral de la description de l'Ã©lÃ©ment.
- Oublier la modification du nom du fichier via le gestionnaire de fichier.

La bonne maniÃ¨re est d'ouvrir l'Ã©lÃ©ment voulu, et d'utiliser: *Menu, Fichier, Enregistrer sous...*
Cette mÃ©thode permet d'effectuer une copie dans un nouveau nom de fichier (copie physique) et propose la saisie d'un nom pour l'Ã©lÃ©ment ainsi crÃ©Ã© (copie logique).
Une fois fait, il est possible de supprimer du projet l'Ã©lÃ©ment original si nÃ©cessaire tout comme le fichier physique dans le rÃ©pertoire du projet.

Une petite mÃ©thode simple qui peut Ã©viter de perdre un temps prÃ©cieux.