Modifier les éIéments d'un projet

Trucs et astuces

Posté par: R&B

Publiée le : 31/7/2002 17:10:00

Vous avez créé des éIéments dans votre projet (classes, fenêtres, étast), et voulez en renommer (copier...).

Il n'y a pas 36 solutions...

Prendre garde!

Windev 7 gÃ"re les éléments dans la description du projet comme le fait le fichier .REP pour les fichiers de données des projets. Les éléments ont un nom logique (Nom de la description) et un nom physique (nom du fichier qui le contient).

Il ne faut pas passer par n'importe où!

- Le volet WinDev ne fera qu'une modification du nom de l'éIément, tout comme une modification du champ Nom de l'onglet général de la description de l'éIément.
- Oublier la modification du nom du fichier via le gestionnaire de fichier.

La bonne maniÃ"re est d'ouvrir l'éIément voulu, et d'utiliser: *Menu, Fichier, Enregistrer sous...* Cette méthode permet d'effectuer une copie dans un nouveau nom de fichier (copie physique) et propose la saisie d'un nom pour l'éIément ainsi créé (copie logique).

Une fois fait, il est possible de supprimer du projet l'éIément original si nécessaire tout comme le fichier physique dans le répertoire du projet.

Une petite méthode simple qui peut éviter de perdre un temps précieux.