

## Fen<sup>à</sup>tre pr<sup>à</sup>c<sup>à</sup>dente : limite

### Trucs et astuces

Post<sup>à</sup> par: R&B

Publiée le : 8/1/2003 16:34:48

FenPr<sup>à</sup>c<sup>à</sup>dente() 'Identifie la fen<sup>à</sup>tre qui <sup>à</sup>tait en cours de saisie avant la fen<sup>à</sup>tre actuellement en cours de saisie' selon l'aide en ligne.

Sauf si l'appel <sup>à</sup> la fen<sup>à</sup>tre en cours est r<sup>à</sup>alis<sup>à</sup> dans l'initialisation de la-dite fen<sup>à</sup>tre pr<sup>à</sup>c<sup>à</sup>dente...

En effet, prenons un exemple :

Menu dispose d'un menu qui lance fen1 via ouvre(fen1)

Fen1 lance Fen2 dans son code d'initialisation

Dans Fen2 *FenPr<sup>à</sup>c<sup>à</sup>dente()* retourne **Menu** au lieu de fen1.

Normal, car fen1 n'as pas <sup>à</sup>t<sup>à</sup> en cours de saisie : subtil mais peut <sup>à</sup>tre probl<sup>à</sup>matique.  
Il est interessant de noter que *FenEtat("Fen1")* retourne actif !