SQLManagerX et sa suite SQLite4WD

Ressources

Posté par: Anonyme

Publiée le : 13/10/2003 10:40:00

Comme promis aprÃ"s un week end fort productif SQLite4WD a ete teste depuis l'acces natif jusqu'a SQManagerX en passant par le convertisseur tout fonctionne au poil.

Firetox.

SQLite est une base reseau donc un poil plus lente sur les insert que MySQL mais une vrai fusee sur les select. En plus on peut les "emboiter" on peut faire des sous select

SQLite4WD: acces natif sur les bases SQLite.

Dans la lignée des acces natif 4WD. ce dernier permet d'acceder aux bases reseau SQLite inclus desormais dans php5.

Vous n'avez besoins que de la dll SQLite4WD.dll pour creer et acceder a une base SQLite. La methode MySQLConnecte permet la creation de la base si elle n'existe pas.

(SQLite : <u>www.SQLite.org</u>)

<u>Projet exemple</u> + classe + dll

SQLmanagerX version 1.5.0.1 : SQLmanagerX compatible avec SQLite4wd

Pas de regression : aucune méthode n'a evoluée depuis la derniere version, mais SQMx reconnais desormais les base SQLite.

la classe seule projet exemple

SQLManagerX Converter 3.3.0.1: le convertisseur est egalement compatible SQLite.

SQLite etant une base reseau pour la connexion,

- SERVER : nom de la base (chemin compris ex: c:baseTesttest.db) les autres parametres sont inutiles

version complete patch 800x600 patch 1024

SQLManagerX outil: Compatible aussi SQLite pour generer les classes pour l'utilisation de SQLManagerX.

idem que pour le convertisseur pour la connexion :

-SERVER : nom de la base (chemin compris ex: c:baseTesttest.db)

les autres parametres sont inutiles

<u>le programme complet</u> <u>le patch pour SQLite</u>

FORUM SQLManagerX

le forum a ete deplace pour cause de PopUp (j'essaie d'enlever les dernieres sur mon site) Adresse : http://perso.wanadoo.fr/emprin/cadreForum.htm

je mettrais egalement bientot en ligne la Doc SQLite4WD.

Vous avez les liens direct ou vous pouvez visiter http://perso.wanadoo.fr/emprin dans classe download, nouveaute : vous retrouverez les liens ci-dessus.

Bon dev

Firetox

@+